

15,95 DM Unverbindliche Preisempfehlung

QUEST XL XL

(c) copyright 1988 by
Bertl - Soft

QUEST XL XL
(c) 1988 Bertl - Soft
DIE PROGRAMMIERER

MC - Interroutinen:

Ralf David & Peter Sabath

Musik:

KE-Soft, K.Ezcan, Frankenstr.24
6457 Maintal 4

das eigentliche Programm:

Robert Osten

(c) copyright 1988 by Bertl - Soft

exklusiv im Vertrieb der
BSP: Bertl - Soft Publishing

Für Atari 800XL, 800XE, 130XE
und
Floppy 1050, XF551

QUEST XL XE

written in 1988, 1989 by Robert Osten

© copyright 1988, 1989 by Berl - Software Publishing

Schalten Sie das Sichtgerät und das Diskettenlaufwerk ein. Legen Sie nun die Programmdiskette mit dem Aufkleber nach oben in das Laufwerk und schließen Sie den Laufwerkshebel. Schalten Sie dann den Computer ein. Der Ladevorgang macht sich mit ständig wechselnden Bildschirmfarben bemerkbar. Nach zirka zwei Minuten Ladezeit meldet sich das Programm mit dem Titelbild und der Musik.

Anzahl der Spieler

Wenn Sie genug gesehen und gehört haben, drücken Sie einfach die START-Taste. Sie werden nun nach der Anzahl der Spieler gefragt - hier sind Eingaben von 1 bis 3 möglich. Dannach geben Sie bitte die Namen der einzelnen Spieler ein - hier sind bis zu sechs Buchstaben möglich. Sollten Sie mehr Buchstaben eingeben, so wird die Frage nach den Namen des Spielers wiederholt.

Das Spielmenü

Nachdem Sie die Namen des Spieler eingegeben haben, gelangen Sie ins Auswahlmenü, in dem Sie eines der sechs Wissensgebiete über die Tasten 1 bis 6 auswählen können:



Die Fragen

Nun werden Sie aufgefordert, die Fragediskette einzulegen. Das ist die Rückseite der gerade eingelegten. Drücken Sie nun eine Taste und eine Frage mit drei Antwortmöglichkeiten wird nachgeladen und auf dem Bildschirm angezeigt. Durch drücken der Tasten 1 bis 3 können Sie die entsprechende Antwort selektieren.

QUEST XL XE

????????????????????????????????

Wie heisst eine berühmte Künstlerkolonie
bei Bremen

????????????????????????????????

- <1> Verden
- <2> Vechta
- <3> Worpswede

Na, und Ihr Tip, Stefan ?

Haben Sie sich eine Antwort ausgesucht und Ihre Eingabe mit der RETURN-Taste bestätigt, so werden die Spieler der Reihe nach (von Spieler 1 nach Spieler 3) von einer Stimme beleidigt oder gelobt. Nun erscheint die Lösung (d.h. die richtige Antwort) und der aktuelle Punktestand. Haben Sie die vorherige Frage richtig beantwortet, so haben Sie 100 Punkte zu Ihren alten dazubekommen. War Ihre Antwort falsch, so bekommen Sie keine Punkte.

QUEST XL XE

DIE RICHTIGE ANTWORT

Antwort Nr. 3 :

Worpswede

Stefan hat 1200 Punkte, 100 mehr
Silke hat 1400 Punkte
Tatjana hat 300 Punkte, 100 mehr

Der Spielablauf

Aus jedem Wissensgebiet werden fünf Fragen gestellt. Hat man diese beantwortet, so gelangt man ins Auswahlmenü zurück. Die Wissensgebiete, zu denen Ihnen bereits Fragen gestellt wurden, sind nicht mehr anwählbar. Deshalb sind die Zahlen vor diesen Gebieten auch nicht mehr invertiert.

Haben Sie nun alle Wissensgebiete durchgearbeitet, so wird der Sieger ermittelt und für ihn wird dann eine Siegermelodie gespielt. Danach geht das Spiel von vorne los, wobei die alten Punkte bestehen bleiben. Diese Prozedur wiederum wiederholt sich acht Mal - dann ist das Spiel zu Ende.

Robert Osten
Marbacher Weg 17
2800 Bremen 1
Tel.: 0421/374436

*** QUEST XI XI ***

WISSENSGEBIETE

- Kunst
- Wissenschaft
- Sport
- Geschichte
- Geographie
- Allgemeines

BITTE WÄHLEN SIE

CC) QUEST XI XI Seite

*** QUEST

Wie heißt eine berühmte Kolonie bei Bremen
Künste.

- (1) Verden
- (2) Vechta
- (3) Worre

DIE

QUEST XI XI Seite

Antwort Nr. 3 :

WIEVIELE SPIELER ?

RICHTIGE LÖSUNG

Spieler 1 hat 100 p.

*** QUEST

- WISSENSGEBIETE
- Kunst
 - Wissenschaft
 - Sport
 - Geschichte
 - Geographie
 - Allgemeines
- BITTE WÄHLEN SIE

Fragendiskette einlegen, <RETURN>

CC) QUEST XI XI Seite